

Ausführungsbestimmungen Gruppenmeisterschaft

Programm:

Zwei Heimrunden (Mai / Juni) à 20 Schuss in **Zehnerwertung**. Schützen ab 70. Altersjahr dürfen aufgelegt schiessen. **Pro Gruppe** dürfen höchstens **2 Senior Veteranen** liegend **aufgelegt** eingesetzt werden. Teilnehmende GM-Schützen müssen Mitglieder im VOSS sein.

Rangierung:

Bei Punktgleichen Gruppenresultate aus der **1. und 2. Runde** entscheidet folgende Bestimmung:

Heimrunden und Vorrunden Final;

Das höhere **Gruppen Resultat der 2. Runde** hat bei **Punktgleichheit 1. Priorität**, danach zählt:

1. **Best** Einzelresultat
2. **Best** Einzelresultat
3. **Best** Einzelresultat

Finalrunde Top 5 Gruppenerste von Halbfinal:

Finalrunde beginnt bei Null: Gruppenresultat; **1. 2. 3. Best** Einzelresultat

Finanzielles:

Startgeld für die Vorrunden pro Gruppe Fr. 30.00 wird den Vereinen nach der Anmeldung in Rechnung gestellt. Das Startgeld für die Finalteilnahme beträgt Fr. 30.00. Der Betrag wird am Final eingezogen.

Finalschiessen: (Schiessanlage mit 20 Scheiben)

Die 10 erstrangierten Gruppen sind finalberechtigt und werden vom Schützenmeister aufgeboden.

Die Scheibenbahnen für den Finalwettkampf werden vor den Finalrunden **vor Ort ausgelost**.

1. Halbfinalrunde: Alle Gruppen schiessen gleichzeitig, pro Gruppe zwei Scheiben, pro Schütze 20 Schuss in Zehntels Wertung, **Zeit: 90 Minuten**
2. Halbfinalrunde: Alle Gruppen schiessen gleichzeitig, pro Gruppe zwei Scheiben, pro Schütze 20 Schuss in Zehntels Wertung, **Zeit: 90 Minuten**

Finalrunde: (20 Scheiben)

Die ersten fünf rangierten Gruppen vom Halbfinal schiessen einen Final in einer Ablösung. Die **Finalrunde beginnt bei null**. Der Final wird auf Kommando geschossen, 10 Schuss in **Zehntels Wertung**, Zeit **40 Sekunden pro Schuss**.

Schüsse, die vor dem Kommando „**Start**“ oder nach dem Kommando „**Stopp**“ abgegeben werden, werden **mit Null gewertet**.

Die Treffer werden nach jedem Einzelschuss publiziert.

Scheibenzuteilung: (Schiessanlage mit 20 Scheiben, Scheibe 1 / 2 und 18 / 19 / 20 bleiben frei)

1. Gruppe:	Schütze 1 = Scheibe 3	Schütze 2 = Scheibe 8	Schütze 3 = Scheibe 13
2. Gruppe:	Schütze 1 = Scheibe 4	Schütze 2 = Scheibe 9	Schütze 3 = Scheibe 14
3. Gruppe:	Schütze 1 = Scheibe 5	Schütze 2 = Scheibe 10	Schütze 3 = Scheibe 15
4. Gruppe:	Schütze 1 = Scheibe 6	Schütze 2 = Scheibe 11	Schütze 3 = Scheibe 16
5. Gruppe:	Schütze 1 = Scheibe 7	Schütze 2 = Scheibe 12	Schütze 3 = Scheibe 17

Schiessanlagen mit 10 Scheiben = Organisation bedingt = Fixe Scheiben Zuteilung:
Scheibenzuteilung: (1. Vorrunde, Zeit 90 Minuten)

1. Gruppe: Schütze 1 bis 3 = Scheibe	5	6. Gruppe: Schütze 1 bis 3 = Scheibe	8
2. Gruppe: Schütze 1 bis 3 = Scheibe	6	7. Gruppe: Schütze 1 bis 3 = Scheibe	2
3. Gruppe: Schütze 1 bis 3 = Scheibe	4	8. Gruppe: Schütze 1 bis 3 = Scheibe	9
4. Gruppe: Schütze 1 bis 3 = Scheibe	7	9. Gruppe: Schütze 1 bis 3 = Scheibe	1
5. Gruppe: Schütze 1 bis 3 = Scheibe	3	10. Gruppe: Schütze 1 bis 3 = Scheibe	10

Scheibenzuteilung: (2. Vorrunde, Zeit 90 Minuten)

1. Gruppe: Schütze 1 bis 3 = Scheibe	9	6. Gruppe: Schütze 1 bis 3 = Scheibe	3
2. Gruppe: Schütze 1 bis 3 = Scheibe	2	7. Gruppe: Schütze 1 bis 3 = Scheibe	7
3. Gruppe: Schütze 1 bis 3 = Scheibe	10	8. Gruppe: Schütze 1 bis 3 = Scheibe	4
4. Gruppe: Schütze 1 bis 3 = Scheibe	1	9. Gruppe: Schütze 1 bis 3 = Scheibe	6
5. Gruppe: Schütze 1 bis 3 = Scheibe	8	10. Gruppe: Schütze 1 bis 3 = Scheibe	5

Finalschiessen: (10 Scheiben, Kommando wie bei 20 Scheiben, Treffer werden nicht publiziert)
Scheibenzuteilung: (Finalausstich, Start erster Umgang mit 5 Gruppen, pro Gruppe zwei Schützen)

1. Gruppe: Schütze 1 = Scheibe	1	1. Gruppe: Schütze 2 = Scheibe	6
2. Gruppe: Schütze 1 = Scheibe	2	2. Gruppe: Schütze 2 = Scheibe	2
3. Gruppe: Schütze 1 = Scheibe	3	3. Gruppe: Schütze 2 = Scheibe	9
4. Gruppe: Schütze 1 = Scheibe	4	4. Gruppe: Schütze 2 = Scheibe	1
5. Gruppe: Schütze 1 = Scheibe	5	5. Gruppe: Schütze 2 = Scheibe	10

Scheibenzuteilung: (Finalausstich, Start zweiter Umgang mit 5 Gruppen, pro Gruppe ein Schütze)

1. Gruppe: Schütze 3 = Scheibe	3
2. Gruppe: Schütze 3 = Scheibe	4
3. Gruppe: Schütze 3 = Scheibe	5
4. Gruppe: Schütze 3 = Scheibe	6
5. Gruppe: Schütze 3 = Scheibe	7

Auszeichnungen:

Als Auszeichnungen werden Kranzkarten an die teilnehmenden Gruppen abgegeben.

Die erst-/ bis drittrangierten Final - Gruppe erhalten einen Wanderpreis.

1. Rang	pro Schütze	Kranzkarte	Fr. 30.00
2. Rang	pro Schütze	Kranzkarte	Fr. 25.00
3. Rang	pro Schütze	Kranzkarte	Fr. 20.00
4. -10. Rang	pro Schütze	Kranzkarte	Fr. 15.00
11. -15. Rang	pro Schütze	Kranzkarte	Fr. 10.00
16. -20. Rang	pro Schütze	Kranzkarte	Fr. 8.00
ab 21. Rang	pro Schütze	Kranzkarte	Fr. 6.00

Ausgeschiedene Gruppen mit 1'100 und mehr Punkte nach den Heimrunden erhalten eine Kranzkarte à Fr 6.00 pro Schütze.

Proteste:

Proteste können durch den Gruppenchef, während dem Schiessen an die Schiessleitung eingereicht werden. Bis 10 Minuten nach Schiessende werden Proteste von der Schiessleitung angenommen. **Protestkosten Fr. 50.00.**

Genehmigung:

Reglement genehmigt und gültig ab Jahrestagung 14. Januar 2023